

A dynamic comic book illustration. In the upper left, a yellow circle contains the word "DISC" in red. A large, multi-colored disc with a bright sunburst in the center is positioned in the upper middle. A blue, horned monster with yellow eyes and sharp teeth is in the upper right, attacking a city. The city is shown in a perspective view with buildings and streets. Debris, including yellow rocks and pieces of buildings, is scattered around. The title "BALL BREAKER" is written in large, red, stylized letters across the middle. In the bottom left, the letters "CRL" are in a large, white, outlined font. In the bottom right, a blue rectangular box contains the text "AMS CPC" in white.

DISC

BALL BREAKER

CRL

AMS CPC

BALL BREAKER

Une sphère est tellement parfaite qu'elle constitue un concept pratiquement inébranlable. Elle peut être aussi légère qu'une bulle est aussi redoutable qu'une bombe.

Ballbreaker est une arène, c'est-à-dire un endroit dans lequel une sphère atteint son maximum de puissance et de pouvoir destructeur.

Les forces du plan y sont concentrées et doivent être détruites. Elles forment une barrière qui doit être abattue, réduite en pièces, broyée et disséminée aux quatre vents. Vous contrôlez le célèbre 'Ovoïde'. Votre mission: anéantir.

A la vitesse de l'éclair, vous vous jetez à l'assaut de la défense menaçante qui brille et se déplace comme s'il s'agissait d'êtres vivants. BAAAAANG! Elle fait éruption sous forme de pluie de diamants brillant de mille feux et reprend sa forme originale tout autour de vous. BOOOOUM! Elle réexplose en projetant, pour se défendre, des créatures étranges et mobiles.



CBM SCREENSHOTS

**CRL Group PLC, CRL House, 9 Kings Yard,
Carpenters Road, London E15 2HD.**

***If this software is defective in any way please
return to CRL for an immediate replacement.***

This software is sold subject to the following conditions: Unauthorised copying, hiring, lending, exchanging, public performance and broadcasting of the software is strictly prohibited. Made in U.K.



BALL BREAKER **CL**

BALL BREAKER

Une sphère est tellement parfaite qu'elle constitue un concept pratiquement inébranlable. Elle peut être aussi légère qu'une bulle est aussi redoutable qu'une bombe.

Ballbreaker est une arène, c'est-à-dire un endroit dans lequel une sphère atteint son maximum de puissance et de pouvoir destructeur.

Les forces du plan y sont concentrées et doivent être détruites. Elles forment une barrière qui doit être abattue, réduite en pièces, broyée et disséminée aux quatre vents. Vous contrôlez le célèbre 'Ovoïde'. Votre mission: anéantir.

A la vitesse de l'éclair, vous vous jetez à l'assaut de la défense menaçante qui brille et se déplace comme s'il s'agissait d'êtres vivants. BAAAAAANG! Elle fait éruption sous forme de pluie de diamants brillant de mille feux et reprend sa forme originale tout autour de vous. BOOOOUM! Elle réexplose en projetant, pour se défendre, des créatures étranges et mobiles.



CBM SCREENSHOTS

CRL Group PLC, CRL House, 9 Kings Yard,
Carpenters Road, London E15 2HD.

**If this software is defective in any way please
return to CRL for an immediate replacement.**

This software is sold subject to the following conditions: Unauthorised copying, hiring, lending, exchanging, public performance and broadcasting of the software is strictly prohibited. Made in U.K.



© CRL Group 1987

CRL

BALL BREAKER

DISC

**BALL
BREAKER**

AMS CPC